PC9801
IPC98-01
しせんしょう
四川省
TM
SICHUAN
取扱説明書
irem
アイレム株式会社
©1990 IREM CORP. ©1989 TAMTEX

ごあいさつ

このたびは、アイレムの「四川省」(しせんしょう)をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。ご使用の前にこの説明書をお読み頂きますとより楽しくプレイできます。正しい方法でご愛用下さい。又、製品には万全を期しておりますが、万一ディスクのトラブル等がございましたら以下の処理を行なって下さい。

使用上の注意

■プログラムがロードしない場合

プログラムが正常に動かなかったり、ロードできなかったりした場合は、もう一度マニュアルのロード方法をお読みになり、再度お確かめ下さい。それでもプログラムが正常に動かない場合は、お手数ですが当社までディスクと必要事項を書き込んだユーザーズサポートカードをお送り下さい。チェック後、不良の場合は新しい物とお取り替え致します。

■ディスクを壊してしまった場合

もし、お客様の操作ミス等で、ディスクが壊われてしまった場合は、壊れたディスクと、修理費として現金1,500円そして、必要事項を書き込んだユーザーズサポートカードをお送り下さい。新しい物とお取り替え致します。

■お願い

- 交換・チェックご希望の場合は、必ずユーザーズサポートカードに必要事項をお書きの上、ソフトと共にお送り下さい。
- 顧客カードはご記入の上、必ずご返送下さい。顧客カードが返送されていませんと上記のサポートが受けられない場合があります。

(宛先)
〒550 大阪市西区西本町1丁目11番9号 岡本興産ビル アイレム株式会社 PC9801「四川省」サポート係

目次

■PC9801シリーズ

本体　PC9801　5″版　DO/F/VF/VM/VX
3.5″版　U/UV/ES/CV
※384KB以上のRAMが必要です。

ディスプレイ　PC98専用高解像度カラーディスプレイの使用をおすすめします。

MS-DOSシステム　(Ver2.11以上)

マウス　PC98専用マウス
(バス及びシリアル、両方可能。)

ゲームスタート前に……

「四川省」は、ゲームスタート前に準備が必要です。

(「四川省」は、オリジナルディスクに書き込みますのでプロテクトシールを貼らないで下さい。)

1. あなたのシステムディスクをドライブ①にセットし、LMS-DOSを立ち上げて下さい。
2. システムディスクにCONFIG、SYSとMOUSE2というファイルをコピーしますのでもしシステムディスクにこれと同じ名前のファイルがあれば、予備に1枚システムディスクを作ることをおすすめします。
3. ドライブ②に「四川省」のディスクをセットして下さい。

●シリアルマウスを使用する時。

COPY B:SER.SYS　A:CONFIG.SYS↵
COPY B:MOUSE2.SYS　A:↵

●バスマウスを使用する時。

COPY B:BUS.SYS　A:CONFIG.SYS↵
COPY B:MOUSE2.SYS　A:↵

●マウスがない時。

COPY B:SER.SYS
COPY B:MOUSE2.SYS　A:↵

4. 3の作業は、今後不要です。
以上の操作を行って下さい。

※↵は、リターンです。

ロード方法

〈タイトル画面〉

- システムディスクをぬいて本ディスクをドライブ①へセットして下さい。
- SHISEN↵とすると「しばらくお待ち下さい。」と表示されタイトル画面になります。

タイトル画面で、マウスプレーかキープレーかを選択します。
マウスの場合は、マウスボタンのいずれかを、キーボードの場合は、キーのいずれかを押して下さい。

注意

- ディスクを先にセットしてから本体の電源を「ON」にすると壊れる恐れがあります。
- 終了時は、ディスクをぬいてから電源を「OFF」にして下さい。

中国パズル四川省

「四川省」とは、中国4000年の歴史がはぐくんだ中国パズルゲームです。
ルールに従って2牌の同種牌を裏返してゆき、画面上の牌を全部裏返すとクリアーとなります。きっと夢中になれることでしょう。

ゲームスタート!

〈ルール〉

その1．同じ柄の牌を2コ1組ずつ裏返してゆく。
ただし季節牌、花牌は、同種牌でかまいません。

その2．ただし、2コの牌は、2角3ルートで結ぶことのできる位置にあるもののみ!

その3．ルート線は、並んだ牌の外周又は、裏返った牌の上のみ引くことができます。

※画面に表示されているカーソルを裏返したい牌の上に持っていき実行キー・ボタンを押すと牌は、ブルーに変わります。同じように組になる同牌を選び実行キー・ボタンを押すと牌は、裏返ります。

※ブルーになっている牌の上にカーソルを持っていきキャンセルキー・ボタンを押すと取り消せます。

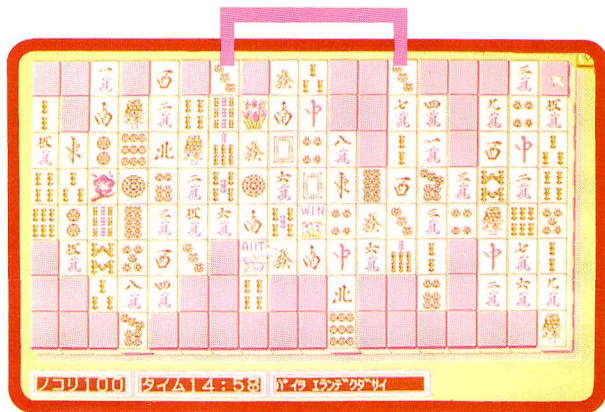
操作方法

● マウスの場合

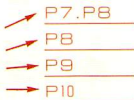
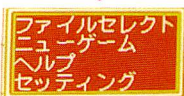
右ボタン＝キャンセル　　左ボタン＝実行

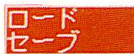
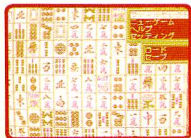
● キーボードの場合

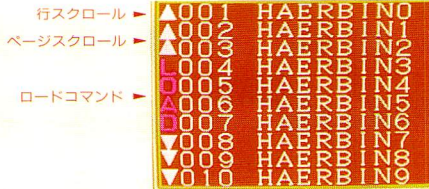
8のキー＝上　2のキー＝下　9のキー＝キャンセル

6のキー＝右　4のキー＝左　7のキー＝実行

メニュー紹介

⇨ メニュー呼び出し

⇩

タイトル画面でマウス使用又は、キーボード使用を選ぶとPLAY画面に入ります。カーソルをⓌマークの上に持っていき、実行キー・ボタンを押すとメニューが現われます。再度押すとキャンセルです。
カーソルを選びたい項目の上へもってゆき実行キー・ボタンを押して下さい。

〈ファイルセレクト〉

ロードにカーソルを持っていき実行キー・ボタンを押すと図のような画面が表示されます。

- 呼び出したいファイル名にカーソルを持っていき実行キー・ボタンを押します。
- LOADにカーソルを持っていき実行キー・ボタンを押すとスタートです。

〈ニューゲーム〉

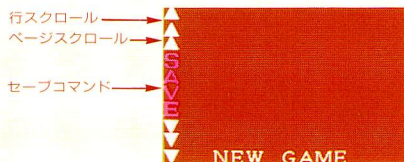
1プレイヤ → 無制限でプレイします。
※これは、記録がセーブできません。

チャレンジ → 2P用ゲーム。制限時間内で交互に牌をとってゆきます。

トーナメント → 複数向きゲーム。
制限時間内で裏返した牌数を記録します。

※チャレンジと、トーナメントは、ネーム記入及び時間設定が可能。
ネーム記入は、英数字8文字まで記入できます。

セーブ

- セーブにカーソルを持っていき実行キー・ボタンを押すと図の様な画面が表示されます。

- NEW FILEにカーソルを持っていき実行キー・ボタンを押すとファイル名を入力できます。
- SAVEにカーソルを持っていき実行キー・ボタンを押すと保存されます。

※セーブは、361～400番をご使用下さい。

〈ヘルプ〉

ヘルプは、1プレイヤとチャレンジ・トーナメントとメニューが違います。

〈プレイバック〉　取った牌を1組ずつ画面に呼び戻す。

〈トライアゲイン〉　プレイ中の面を最初の状態に戻す。

〈ヒント〉　取る場所を教えてくれる。

〈カーソル〉　カーソルのスピードを3段階に選択(通常は、ノーマルスピード)

〈タイムアウト〉　プレイ中に一時、中断する時に使う。

〈フィニッシュ〉　フィニッシュを押すとコノゲームヲヤメマスカ?と表示します。これを押すと終了です。

〈セッティング〉

セッティングは、メッセージとビープ音のアル・ナシを選択します。

〈ノコリ〉

　　画面上で裏返していない牌の数を表示します。

MEMO

〒550 大阪市西区西本町1-11-9岡本興産ビル
TEL(06)535-4888